

Правила игры «Холодильник выгоды»

Настоящие правила (далее — «Правила») регулируют игровой процесс в игре «Холодильник выгоды» (далее — «Игра»). Правила являются обязательными для участия в Игре. Настоящие правила и условия участия в Игре, размещенные в интерфейсе (далее — Условия), дополняют друг друга и должны рассматриваться вместе. В случае наличия противоречий между настоящими правилами и Условиями приоритет имеют настоящие правила.

Игра и Задания в Игре - не являются лотереей или стимулирующей лотереей по смыслу Федерального закона от 11.11.2003 № 138-ФЗ «О лотереях», не является азартной игрой, пари или иным подразумевающим риск мероприятием, не является публичным конкурсом в смысле гл. 57 Гражданского кодекса РФ.

Факт участия в Игре означает, что Участник ознакомлен с настоящими Правилами и полностью согласен с ними. Участие в Игре не является обязательным.

Правила могут быть изменены в любой момент.

1. Понятия, используемые в Правилах

Участник — дееспособное физическое лицо, старше 18 лет, являющееся гражданином Российской Федерации, постоянно проживающее на территории Российской Федерации, авторизованное в [X5ID](#) и являющееся участником программы лояльности «X5 Клуб».

Сотрудники и представители Организатора, Оператора, а также аффилированные с Организатором, Оператором лица, в том числе физические лица, с которыми у Организатора, Оператора заключены гражданско-правовые договоры на выполнение работ и (или) оказание услуг; сотрудники организаций, привлекаемых к реализации Заданий в Игре, а также члены их семей, могут участвовать в Игре, но не могут получить Подарки, дороже 4 000 рублей до вычета налогов.

Программа лояльности «X5 Клуб» / Программа — взаимоотношения, в которых Участник, приобретающий товары и/или услуги у Оператора и/или Партнеров с использованием Карты Участника любого типа, предусмотренного [Правилами](#) программы лояльности, приобретает право на получение Привилегий в соответствии с Правилами. Участие в Программе является обязательным условием для получения отдельных Привилегий, использования сервисов Группы X5, например, «Пакет от X5», участия в Игре и др.

Игра — игра «Холодильник выгоды», интерактивное аудиовизуальное произведение, доступное с использованием интернета, порядок и условия участия в которой предусмотрены настоящими правилами и Условиями. Получить доступ к Игре Участник может, используя мобильные приложения и сайты «Пятерочка», «Перекресток», и сайты [X5 Клуб](#) и [Пакет](#).

Шкала прогресса — уровень активности Участника, выраженный в количестве всех Монеток, которые получил Участник при выполнении Заданий и участия Мини-игре. Шкала прогресса обновляется в течение 14 суток с момента выполнения Задания и участия в Мини-игре. Шкала прогресса показывает, сколько Монеток осталось до открытия следующей Корзины. Шкала прогресса сохраняется и не обнуляется до окончания срока Игры.

Монетки — внутриигровая валюта, которую Участник может получить, выполняя Задания и играя в Мини-игру. Монетки могут также начисляться за выполнение Условий. Полученные Монетки отображаются на Шкале прогресса. Монетки можно потратить только на открытие Корзин с Наградами.

Корзина — игровая сущность, которую Участник может открыть за Монетки. Стоимость открытия каждой корзины обозначена на Шкале прогресса. Виды корзины:

Мини-Корзина — встречается несколько раз на пути к Большой Корзине. Открывая мини-корзину за Монетки, Участник получает фиксированную Награду, которую сразу видит после открытия Корзины.

Большая Корзина — её содержимое заранее неизвестно, награда может оказаться как более ценной, так и менее ценной, чем фиксированная Награда. Участник может заменить приз в большой корзине за Баллы. Количество и стоимость замен указаны в интерфейсе Игры.

Открыть Корзину после получения необходимо в течение 30 дней. Если Участник получил необходимые для открытия Корзины Монетки, но не открыл Корзину и не забрал Награду, то Корзина становится недоступной (над Корзиной появляется крестик), открыть повторно ее невозможно. Участник не получает Награду.

Если Участник не накопил необходимое для открытия Корзины количество Монеток, то он видит на Шкале прогресса количество Монеток, которое надо накопить для открытия следующей Корзины.

Задания — квест для Участника, в том числе для выполнения которого необходимо совершать действия в Сервисах и Магазины. Задания выдаются Участнику с целью их выполнения и получения Награды в Игре в соответствии с Правилами. Задания могут выдаваться как Организатором Игры, так и Партнерами Организатора. Задания ограничены сроком действия, конкретный срок действия задания указан в интерфейсе Игры.

Задания отображаются в интерфейсе Игры и/или через виджеты Сервисов одним списком в разделе «Задания». Список заданий может быть персонализированным и составляться с учетом активности Участника в Программе лояльности «Х5 Клуб». При активной подписке «Пакет» за выполнение заданий Участник получает больше Монеток.

Активация задания — действие Участника, необходимое для начала отсчёта прогресса выполнения конкретного Задания. Активация осуществляется либо путём нажатия на кнопку «Активировать» в карточке Задания, либо автоматически при входе Участника в раздел со списком заданий. Способ активации конкретного Задания определяется техническими настройками данного Задания и отображается в интерфейсе Игры. До момента активации Задание не считается доступным для выполнения, а действия Участника по его выполнению не учитываются при расчете прогресса по заданию.

Выполненные задания — раздел интерфейса Игры, содержащий информацию о Заданиях, успешно выполненных Участником, за которые начислены Монетки. Список Выполненных заданий хранится в течение 3 (трёх) календарных месяцев с даты их завершения, по истечении которого информация о таких Заданиях удаляется из интерфейса. Задания, которые были доступны Участнику, но не были активированы или выполнены, в разделе «Выполненные задания» не отображаются.

Сервисы — ресурсы, в том числе сайты и мобильные приложения Программы лояльности «Х5 Клуб» (включая МП «Пятерочка», МП «Впрок», МП «Перекресток», сайт «Пакет» и пр.), Партнеров и иные ресурсы, предоставляющие доступ к функционалу Игры, включая виджеты и интерактивные элементы, размещённые вне основного интерфейса Игры, позволяющие просматривать список Заданий, активировать Задания и получать информацию о прогрессе без непосредственного входа в интерфейс Игры. Такие Сервисы предоставляют доступ к Игре и предлагают Задания и Награды в интерфейсе Игры.

Магазин — стационарные магазины розничной продажи, функционирующие под обозначением «Перекрёсток» и/или «Пятёрочка». Если иное прямо не предусмотрено Правилами, упоминание термина «Магазин» как в единственном, так и во множественном числе означает упоминание любого стационарного магазина, функционирующего под обозначением «Перекрёсток», «Пятёрочка».

Пакет — предоставление физическому лицу возможности за плату в течение ограниченного промежутка времени получать Привилегии, описание которых приведено на странице по адресу <https://x5paket.ru/>, в соответствии с Правилами Сервиса «Пакет от Х5», размещёнными на странице по адресу: https://x5paket.ru/docs/terms_of_use.pdf, при условии оформления Подписки Пакет. В Игре такой Привилегией является в том числе получение большего количества Монеток за выполнение Заданий Игры с активной подпиской Пакет. Количество Монеток, которые получает Участник с активной подпиской Пакет и без активной подписки Пакет указывается в интерфейсе Игры. Наличие подписки Пакет проверяется в момент начисления Монеток.

Мини-игра — внутриигровая механика, позволяющая получить в результате её прохождения Монетки. Участники, имеющие активный Пакет, получают больше Монеток, чем Участники, не имеющие Пакет. Количество Монеток с активной подпиской Пакет и без активной подписки Пакет указано в интерфейсе Игры. Механика мини-игры описана в разделе 3 Правил.

Попытки — числовое значение, которое ограничивает Участника в количестве доступных ему прохождений Мини-игры. Доступные Попытки отражены в интерфейсе Игры.

1 (одна) единица Попытки восстанавливается каждые 24 часа.

Участнику также доступна возможность купить дополнительные Попытки за Баллы. Организатор может ограничить количество Попыток к покупке. Количество доступных к покупке за Баллы Попыток и стоимость Попытки отражены в интерфейсе Игры. Участник также может выиграть дополнительные Попытки в качестве Приза.

Награда — Промокод, Баллы и иные другие подарки, которые может получить Участник после выполнения Заданий при открытии Корзины. Награда определяется случайным образом и отображается в интерфейсе Игры после открытия Корзины и списания Монеток — фиксированная Награда. Награда может быть изменена до момента начисления её Участнику в Игре.

При открытии Большой Корзины Награда может оказаться как более ценной, так и менее ценной, чем фиксированная Награда. Участник может заменить Награду в Большой Корзине за Баллы. Количество и стоимость замен указаны в интерфейсе Игры.

Количество доступных для выдачи Наград одного типа и номинала может быть ограничено организатором.

Промокод — уникальный буквенный/цифровой/комбинированный код, который может быть предоставлен Участнику в качестве Награды в результате открытия Корзины за Монетки, использование которого Участником позволяет ему получить скидку на Сервисе или у Партнера. Промокод может быть использован только один раз и только Участником, получившим Промокод в качестве Награды. Перечень Партнеров/ Сервисов, которые предлагают Промокоды в качестве Награды за выполнение Заданий Игры определен в Приложении № 1 к Правилам.

Баллы — расчетные бонусные единицы (Баллы «Х5 Клуба»), зачисляемые на Бонусный счет Участника Программы лояльности Х5 Клуб в соответствии с [Правилами программы лояльности Х5 Клуб](#) и [Условиями программы лояльности «Апельсин»](#), а также при выполнении Участниками иных условий, определенных Оператором самостоятельно либо по согласованию с Партнерами, являющихся основанием для начисления Баллов, в том числе в соответствии с настоящими правилами и Условиями. Сумма начисленных Баллов может быть использована Участником для получения Привилегий, например, для получения Попыток для прохождения Мини-игры в Игре.

Подарок - ценные подарки, содержащиеся в Корзинах. Перечень Подарков определен в Приложении №1 к Правилам. Срок, место, порядок получения Подарка определяется в Условиях интерфейса Игры при получении Подарка в качестве Награды.

Достижение — особый вид Задания, представленный в отдельном разделе интерфейса Игры, выполнение которого приносит Участнику внутриигровую Награду (Монетки, Баллы, Промокоды) и/или уникальный цифровой знак отличия (бейджик/значок). Достижения могут иметь различные условия выполнения (накопительные, разовые, сезонные) и отображаются в профиле Участника независимо от срока давности их получения.

Организатор — ПАО «Корпоративный центр Икс 5», адрес 109029, город Москва, Средняя Калитниковская ул, д. 28 стр. 4

Оператор - Общество с ограниченной ответственностью «Юнион-Медиа-Сервис» (сокращённое наименование ООО «ЮМС»). 115432, г. Москва, 2-й Кожуховский проезд, дом № 25, строение 7, этаж 2, помещение I, комната 3; ИНН/КПП 7706205700/772501001, р/с 40702810738000255629, в ПАО «СБЕРБАНК» г. Москва, к/с 30101810400000000225, БИК 044525225

Партнеры:

ООО «Агроторг», адрес: 191025, г. Санкт-Петербург, Невский Проспект, д. 90/92; ОГРН 1027809237796/ИНН 7825706086

АО «Торговый Дом «Перекресток», адрес: 109029, город Москва, Средняя Калитниковская ул., д. 28 стр.4

Лица, отраженные в перечне Партнеров (Приложение №1 к Правилам).

2. Механика Игры

2.1. Участник при открытии Игры первый раз соглашается с Правилами, нажимая на кнопку «Играть». Нажатие на кнопку «Играть» и выполнение Заданий Игры считается безоговорочным акцептом Правил и Условий.

После ознакомления с Правилами Участник знакомится с краткой инструкцией интерфейса и механики Игры.

Участник соглашается, понимает и принимает то обстоятельство, что Игра не является азартной игрой, игрой на деньги, конкурсом, пари.

Организатор оставляет за собой право приостановить или прекратить проведение данной Игры или отдельных её механик, или изменить их условия в любое время без объяснения причин. Информация о приостановлении/прекращении/изменении условий Игры будет размещена x5club.ru.

2.2. Участнику в интерфейсе Игры предлагается несколько Заданий на выбор, выполняя которые он получает Монетки и продвигается по Шкале прогресса.

Участник обязан активировать Задание в порядке, предусмотренном настоящими Правилами, до начала выполнения условий такого Задания. Выполнение условий Задания без предварительной активации не влечёт за собой начисление Монеток и не засчитывается как выполнение Задания.

В интерфейсе Игры указывается, сколько Монеток получит Участник при выполнении каждого Задания. При получении необходимого количества Монеток Участник может открыть Корзину с Наградой. О том, какая Награда ожидает Участника после открытия Корзины, Участник узнает только после обмена Монеток на Корзину.

При открытии Мини-Корзины Участник получает фиксированную Награду. При открытии Большой Корзины Участник может забрать предложенную награду или заменить ее за Баллы.

Прогресс на Шкале прогресса засчитывается Участнику при выполнении любых доступных ему Заданий. Чтобы начать выполнять Задания, получать за это Монетки и продвигаться по Шкале прогресса активно, Участнику не требуется выбирать какое-либо из доступных Заданий, достаточно выполнять условия любого из них.

Все выполненные задания перемещаются в раздел «Выполненные задания».

В случае, если Участник выполнил все доступные ему Задания, требуется подождать обновления списка Заданий.

2.3. В интерфейсе Игры предусмотрен раздел «Достижения», содержащий перечень специальных задач, за выполнение которых Участник получает как стандартные Награды (Монетки, Баллы), так и цифровые знаки отличия (бейджики/значки), отображающиеся в профиле Участника. Условия получения Достижений и их сроки действия определяются отдельно для каждого Достижения в интерфейсе Игры.

2.4. Для выполнения любых Заданий, которые связаны с покупкой товаров, необходимо учитывать следующее:

✓ Учитываются только те покупки, которые были совершены в Магазинах с применением карты лояльности из мобильного приложения «Пятерочка», «Перекресток» или личного кабинета «Х5 Клуба». Не учитываются покупки, при совершении которых была использована пластиковая карта лояльности.

✓ Учитываются онлайн-покупки в мобильных приложениях «Пятерочка», «Перекресток», на сайте «Перекресток».

✓ Учитываются только те покупки, которые были совершены в магазинах или в мобильном приложении и на сайте, которые были прямо указаны в Задании в интерфейсе Игры.

✓ Не учитываются покупки и заказы, которые были совершены Участниками через внешние агрегаторы (например, «Купер», «Яндекс Еда», «Деливери» и пр.).

✓ Учитывается итоговая сумма чека без алкогольной продукции, услуги доставки и иных товаров, указанных в пункте 6.5 Правил программы лояльности «Х5 Клуба».

Конкретные Задания отображаются в интерфейсе Игры и могут быть следующими (список не ограничен и приведен для примера):

✓ Заполнить и подтвердить адрес электронной почты

✓ Выбрать любимые категории в мобильном приложении «Перекресток»

✓ Включить push-уведомления в мобильном приложении «Пятерочка»

За разные Задания начисляется разное количество Монеток. Конкретное количество Монеток за каждое определенное Задание отражено в интерфейсе Игры.

2.4. Награды, полученные после открытия Корзины, могут быть использованы или активированы Участником в течение срока действия Награды. После истечения срока действия награда считается «сгоревшей». Использовать Награду после истечения срока нельзя. Срок, в который можно использовать Награду, указан в интерфейсе Игры после получения Награды.

Право собственности на Подарки и риск их случайной гибели переходят от Организатора к Участникам в момент их передачи Участникам.

3. Правила мини-игры «Змейка»

1. Вход в Мини-игру осуществляется при нажатии на кнопку «Играть», расположенную на главном экране Игры.

2. Мини-игра доступна только Участникам, которые присоединились к Игре.
3. Участники могут сыграть в Мини-игру 1 раз в сутки (время обновляется в 00:00 по Москве). Каждые 24 часа Участнику предоставляется 1 Попытка. Попытки не накапливаются.
4. Участник может купить дополнительные Попытки за Баллы. Количество дополнительных Попыток и их стоимость в Баллах отражены в интерфейсе Игры. Дополнительные попытки Участник также может получить за открытие Корзин.
5. Механика Мини-игры «Змейка»:
 - 5.1. На экране отображается игровое поле, счетчик очков мини-игры, счётчик столкновений, управляемая Участником змейка (далее – Змейка) из тележек-звеньев (далее – звеньев или звено) с головой в виде автомобиля с водителем (далее – голова Змейки).
 - 5.2. Участник управляет головой Змейки с помощью экранных стрелок (D-pad) или свайпов по экрану. Остальные звенья Змейки повторяют траекторию движения головы.
 - 5.3. На игровом поле появляются Предметы (яблоки). При касании Предмета головой змейки Предмет исчезает, Участнику начисляется 1 (одно) очко, длина змейки увеличивается на 1 звено. Скорость змейки постепенно нарастает.
 - 5.4. В одной игровой сессии Участнику доступно 3 (три) Столкновения. Игра моментально заканчивается при контакте змейки с Разломом или с собственным хвостом. При столкновении с препятствиями счетчик Столкновений уменьшается. После расходования третьего Столкновения игровая сессия завершается, либо Участник может воспользоваться Респавом (п. 5.7).
 - 5.5. Границы игрового поля проходимы: при пересечении границы змейка появляется с противоположной стороны поля, Столкновение при этом не расходуется.
 - 5.6. Предметы-модификаторы:
 - ✓ Щит — предоставляет временную неуязвимость: змейка проходит сквозь препятствия без расходования Столкновений.
 - ✓ Снежинка — временно снижает скорость движения змейки.
 - ✓ Препятствия (статичные и внезапно появляющиеся) — при контакте расходуется 1 (одно) Столкновение.
 - ✓ Разлом — при контакте игровая сессия завершается немедленно, вне зависимости от количества оставшихся Столкновений.

За поимку Предметов-модификаторов Монетки не начисляются. Предметы-модификаторы не приобретаются за Баллы или Монетки и появляются только на игровом поле.
 - 5.7. Респавн. После расходования всех Столкновений Участник может продолжить игровую сессию с сохранением набранных очков, списав Баллы. Респавн восстанавливает счётчик Столкновений до 1 (один). Количество Респавов в рамках одной сессии не ограничено. Стоимость каждого следующего Респава увеличивается на 15 Баллов Лояльности. Стартовая цена – 70 Баллов Лояльности. Максимальная цена – 175 Баллов Лояльности.
 - 5.8. После окончания Мини-игры очки, набранные за собранные Предметы, конвертируются в Монетки по курсу 1 очко = 1 Монетка и отражаются на Шкале прогресса. За сутки Участник может получить не более 200 очков; очки, набранные сверх указанного лимита, в Монетки не конвертируются, но учитываются при фиксации личного рекорда.
 - 5.9. Участник может приобрести дополнительный внешний вид Змейки (Тему) за Баллы. Стоимость каждой Темы в Баллах указывается в интерфейсе Игры. Отдельные Темы могут быть получены за выполнение условий, отражённых в интерфейсе Игры.

Смена Темы доступна только в главном меню Игры до начала игровой сессии.

При выпуске обновлений версий мини-игры «Змейка» или её отмены ранее установленные Темы могут быть деактивированы по техническим причинам, Организатор за деактивацию темы ответственности не несёт.

5.10. Организатор вправе в любой момент и по своему усмотрению изменить стоимость жизни, Темы (п.5.9.), Респавна (п.5.7.), указанное изменение без специального уведомления Участника находит отражение в интерфейсе Игры/мини-игры.

4. Правила использования Промокодов и порядок получения Подарков

4.1. Промокод может быть использован только один раз и только Участником, получившим Промокод.

4.2. Активируя Промокод, Участник подтверждает, что ознакомился с условиями использования Промокода. Подробные условия использования Промокода, а также срок и ограничения в использовании Промокода доводятся до Участника посредством интерфейса Игры.

4.3. Полученный Промокод не подлежит возврату, возмещению в денежном эквиваленте или обмену на денежные средства.

4.4. Для получения Подарков Участнику необходимо предоставить свои ФИО, адрес электронной почты и номер телефона.

4.5 Промокоды, указанные в Приложении №1 Настоящих Правил, вручаются путём размещения промокода в интерфейсе Игры.

4.6 Подарки, указанные в пунктах 2.1–2.5 Приложения №2 настоящих правил, вручается путем отправки подарочного сертификата на электронный адрес победителя Игры, указанный ранее Участником при авторизации в X5ID (далее «Победитель»).

4.7 Подарки, указанные в пунктах 2.6-2.16 Приложения №2 настоящих Правил, вручаются посредством службы доставки 5post <https://fivepost.ru/> на указанный Участником адрес почтомата ТС «Пятёрочка» на электронный адрес организатора акции x5fridge@umsteam.ru.

4.8 Для вручения Подарков, указанных в пунктах 2.1-2.19 Приложении №2 настоящих Правил, Организатор связывается с Победителем в течение 60 дней после распределения Подарков в порядке и на Условиях, в том числе на условиях в п. 5.2 Правил при получении Подарка в качестве Награды.

4.9 Выплата денежного эквивалента стоимости вещественных Подарков или замена другими Подарками не производится. Цвет, модель и иные свойства Подарков определяются по усмотрению Организатора, и могут не совпадать с ожиданиями Участников, а также с изображениями, представленными в рекламных и иных материалах. Организатор вправе заменить Подарок на аналогичный или с похожими характеристиками без объяснения причин по своему усмотрению.

4.10 Участник вправе отказаться от использования Награды: Баллов, Промокодов и Подарков.

4.11 Победитель Акции обязан самостоятельно ознакомиться с [правилами использования Баллов](#).

4.12 Подарки не доставляются на территорию иностранных государств.

4.13 Состав и количество Подарков, указанные в Приложениях №1 и №2 к настоящим Правилам, являются примерными и могут быть изменены Организатором в процессе проведения Игры. Актуальный перечень доступных Подарков и их количество определяются на момент открытия Участником соответствующей Корзины. Организатор вправе исключить из призового фонда закончившиеся Подарки без внесения изменений в текст настоящих Правил. Наличие конкретного Подарка в Перечне (Приложениях) не гарантирует его получение Участником, если на момент открытия Корзины данный Подарок отсутствует в призовом фонде.

5. Прочие условия

5.1. Принимая участие в Игре, Участник полностью и безоговорочно соглашается с Правилами. Выполняя Задания, Участник признается согласившимся с условиями использования соответствующего Сервиса.

5.2. Срок выдачи Заданий и предоставления доступа к Игре (проведения акции): с 17.02.2025 г. по 28.02.2027.

Общий срок выдачи Заданий и направления Подарков: с 17.02.2025 по 05.03.2027.

Срок может быть изменен Организатором в любой момент в одностороннем порядке путем публикации на сайте x5club.ru новой версии Правил.

Сроки начисления Баллов за выполненные Задания и открытия Корзин зависят от количества полученных Баллов. Общий срок – с 17.02.2025 по 05.03.2027.

Баллы в количестве до 10 000 включительно, полученные в качестве Награды в Игре, начисляются на карту лояльности (понятие определено в Правилах программы лояльности «Х5 Клуб») в течение 24 часов после получения Награды или выполнения Задания (конкретное событие определено в интерфейсе Игры), и имеют ограниченный срок действия - 14 календарных дней с даты начислений таких Баллов на карту лояльности Участника. По истечении 14 календарных дней использовать Баллы становится невозможно, они «сгорают». Такие Баллы именуются «Экспресс-баллами» в Правилах программы лояльности «Х5 Клуб».

Баллы в количестве более 10 000, полученные в качестве Награды за выполнение Заданий в Игре, начисляются на карту лояльности в течение 60 календарных дней после получения Награды или выполнения Задания (конкретное событие определено в интерфейсе Игры). Срок их использования указывается в интерфейсе Игры при их получении в описании Награды.

5.3. Порядок использования Промокодов и вручения Подарков указаны в разделе 4 Правил.

5.4. Территория выдачи Заданий и предоставления доступа к Игре (проведения акции) — Российская Федерация.

5.6. Участник осознает, что в зависимости от местонахождения Участника, ему может быть недоступна та или иная определенная функция Сервиса.

5.7. Для получения Монеток и Наград в интерфейсе Игры Участникам может быть предложено совершить определённые действия, отличающиеся от условий, описанных выше.

5.8. Любые спорные вопросы, касающиеся Игры, регулируются на основе действующего законодательства Российской Федерации.

5.9. Поддержка Участников по вопросам с игрой осуществляется в чатах поддержки https://5ka.ru/feedback?chat_opened=true и <https://www.perekrestok.ru/contacts>.

6. Права и обязанности Организатора

6.1. Организатор имеет право ограничить или запретить доступ Участника к Игре в случае обнаружения недобросовестных действий в отношении Х5, иных Участников Игры. Организатор по своему усмотрению определяет критерии отнесения действий Участников Игры к недобросовестным и вправе не раскрывать данные критерии, а также механизмы их обнаружения.

6.2. Организатор вправе досрочно прекратить проведение Акции или изменить Правила после его начала при условии уведомления Участников о таком прекращении или изменении путем размещения соответствующего объявления на Сайте.

6.3. В целях противодействия недобросовестному получению Монеток, Наград и/или злоупотреблениям при получении Монеток, Наград Организатор оставляет за собой право применять прямо не указанные в Правилах способы проверки того, что Участник получает Монетки, Награды в соответствии с Правилами, а также отказывать в предоставлении Монеток, Наград в случае выявления соответствующих злоупотреблений и/или недобросовестного получения Монеток, Наград.

6.4. Авторизация в Игре с использованием 1 (одного) устройства доступна не более чем для 1 (одного) Участника. В случае превышения количества Участников, прошедших авторизацию в Игре с использованием 1 (одного) устройства, Организатор вправе ограничить или запретить доступ к Игре для всех авторизованных с данного устройства Участников.

6.5. Организатор не несет ответственности за неисполнение (несвоевременное исполнение) Участниками своих обязанностей, предусмотренных Правилами.

Организатор не несет ответственность за возможные расходы Участников, возникшие в связи с Участием в Игре; последствия предоставления неверных данных и другие ошибки, возникшие по вине Участника; технические проблемы с устройствами Участников; ошибки, халатность и действия третьих лиц и субъектов, в результате которых могут возникнуть задержки при получении Подарков; за удаленные или потерянные Участниками Подарки; за нарушение условий использования Подарков.

6.7. Организатор не несёт ответственности за временную недоступность отдельных функций Игры, невозможность активации или выполнения Заданий, потерю прогресса или иные технические сбои, возникшие вследствие отсутствия или некачественного соединения с сетью интернет на устройстве Участника, на стороне оператора связи, а также в результате преднамеренного глушения сигнала связи,

блокировки доступа к Сервисам или иных действий третьих лиц, препятствующих нормальной передаче данных.

6.8. Организатор несет ответственность за информирование Участников об Игре путем размещения настоящих Правил на сайте x5club.ru.

6.9. Организатор вправе не разыгрывать повторно Подарок, если Участник, которому попался этот Подарок после открытия Корзины, отказался от него.

6.10. Организатор вправе не вступать в письменные переговоры либо иные контакты с Участниками, не связанные с функционалом Игры.

6.11. Организатор не несет ответственность по обязательствам, указанным в Правилах, в случае возникновения форс-мажорных обстоятельств, определяемых законодательством Российской Федерации, в том числе вызванных природными явлениями, военными действиями, дефолтом, выходом запрещающих законодательных актов и прочими обстоятельствами, не зависящих от Организатора или Заказчика. Подарки не выдаются, не подлежат замене и/или денежной компенсации, если это становится невозможно из-за таких форс-мажорных обстоятельств.

6.12. Организатор вправе изменить характеристики Награды, конкретную Награду, путем внесения изменений в Правила и Условия.

6.12.1 Условия и награда в рамках неактивированных и активированных заданий и достижений могут быть изменены в одностороннем порядке Организатором акции без предварительного уведомления участников.

6.13. Организатор при предоставлении Наград Участникам не учитывают Участников, в отношении которых Организатором принято решение об их отстранении от участия в Игре. Условия, по которым Участники могут быть отстранены от предоставления им Наград:

- ✓ Участник, который получил возможность забрать, Подарок не вышел на связь и не предоставил необходимую информацию в установленные сроки;

- ✓ Мобильный телефон отключен/заблокирован/недоступен;

- ✓ Участник нарушил какие-либо положения настоящих Правил.

- ✓ Участник не предоставил необходимые документы или информация, или качество высланных Участником копий документов/материалов не позволяет идентифицировать их (например, невозможно прочесть название Продукции ввиду плохого качества копии, или ввиду сокращения наименования Продукции в чеке и т.д.)

- ✓ Участник является несовершеннолетним или гражданином другого государства;

- ✓ подарок отправлен Организатору обратно в связи с неверно указанными Победителем данными (неправильный адрес, адресат) или отсутствием получателя по указанному адресу

- ✓ Участник отказался от Подарка или от подписания и возврата оригинала Акта, уведомив об этом по электронной почте, либо путем бездействия.

- ✓ Сотрудники и представители Организатора, Оператора, а также аффилированные с Организатором, Оператором лица, в том числе физические лица, с которыми у Организатора, Оператора заключены гражданско-правовые договоры на выполнение работ и (или) оказание услуг; сотрудники организаций, привлекаемых к реализации Заданий в Игре, а также члены их семей, могут участвовать в Игре, но не могут получить Подарки, дороже 4 000 рублей до вычета налогов.

6.14. Организатор/Оператор не вручает Подарок, если Участник отказался от Подарка или по иным причинам, предусмотренным Правилами.

6.15. Организатор/Оператор не используют процедуры и алгоритмы, которые позволяют предопределить результат выпадения Награды в Игре до открытия Корзины Участником.

6.16. Организатор/Оператор вправе выдавать невостребованные Награды другим Участникам.

6.17. Претензии по неполучению Подарков в связи с причинами, указанными в пунктах 6.12 и 6.17 не принимаются.

6.18. Последствия совершения Участником недобросовестных действий: Организатор на свое собственное усмотрение может признать недействительными любые действия Участника, а также запретить участие в Игре любому лицу, в отношении которого у Организатора возникли обоснованные подозрения в том, что Участник:

- ✓ подделывает или извлекает выгоду из любой подделки данных, необходимых для участия в Игре и/или для получения Награды;

- ✓ нарушает Правила, Условия или действующее законодательство Российской Федерации;

- ✓ действует деструктивным образом или осуществляет действия с намерением досаждать, оскорблять, угрожать, причинять беспокойство или вред деловой репутации Организатору, Партнерам, их аффилированным лицам и любому иному лицу, которое может быть связано с Игрой.

6.19 Организатор вправе в любой момент вводить дополнительные технические ограничения, препятствующие недобросовестной накрутке действий, необходимых для участия в Игре, совершаемых определенным Участником.

6.20 В случае выявления любой попытки указанной недобросовестной накрутки такой Участник может быть отстранен от участия в Игре без объяснения причин и предварительного уведомления. Организатор самостоятельно осуществляют оценку добросовестности совершения Участником действий на основании, имеющихся у Организатора технических возможностей.

6.21 Организатор вправе изменить способ передачи Наград.

6.22 Обязательства Организатора по выдаче Наград Участникам Игры ограничены призовым фондом, указанным в Приложении №1 и Приложении №2 настоящих Правил. Призовой фонд может быть изменен по усмотрению Организатора или Партнера без предварительного уведомления Участников. Указанное количество Наград является максимальным и может быть уменьшено в зависимости от фактического количества Участников Игры, имеющих право на получение Наград.

6.23. Обязательства Организатора относительно качества Подарков ограничены гарантиями, предоставленными их производителями. Целостность и функциональная пригодность Подарков проверяются Победителями непосредственно при их получении.

6.24. Подарки хранятся у Оператора Акции до 05.03.2027 г. (включительно). Начиная с 05.03.2027 г. приз считается невостребованным, и Организатор вправе распоряжаться им по своему усмотрению.

6.25. Функциональность Игры полностью или частично может быть недоступна произвольной группе Участников в связи с проведением экспериментов, перегрузкой системно-аппаратного комплекса и техническими сбоями в работе мобильных приложений «Пятёрочка» и/или «Перекрёсток». Организатор оставляет за собой право в случайном порядке ограничить круг Участников Игры. В случае, если проведение Игры в любой момент в течение срока, указанного в п. 5.2 настоящих Правил, будет представлять угрозу системно-аппаратному комплексу Организатора, Организатор вправе досрочно прекратить проведение Игры без уведомления Участников.

7. Права и обязанности Участника

7.1. Участник не вправе:

- ✓ Требовать обмена одной Награды на другую;
- ✓ Требовать замены Награды на денежный эквивалент;
- ✓ Передавать право на получение Награды другому лицу; -
- ✓ Требовать изменения характеристик Награды.

7.2. Участники в случае получения возможности забрать Подарок, уведомлены о том, что вручение подарков, общая стоимость которых превышает 4 000 (четыре тысячи) рублей, подлежит обложению налогом на доходы физических лиц (далее – НДФЛ), а также об обязанности налогового агента, которым в рамках настоящей игры и настоящих правил выступает Оператор, удержать из денежной части Награды, указанной в Условиях, начисленную сумму НДФЛ.

7.3. Факт участия в Игре Участника означает полное согласие Участника на удержание Организатором НДФЛ из денежной части Награды для целей перечисления НДФЛ в бюджет.

7.4. В случае невозможности удержать и уплатить в бюджет НДФЛ Участника, которому выпала Награда, в полном объеме, в том числе в случае превышения в налоговом периоде размера облагаемого НДФЛ дохода налогоплательщика в виде подарков/призов от организаций, установленного законодательством РФ (свыше 4 000 рублей), Участник, которому выпал Подарок стоимостью более 4000 рублей, несет обязанность по расчету и уплате НДФЛ самостоятельно, по ставке установленной НК РФ.

7.5. При этом Оператор, выполняя функции налогового агента в соответствии с требованиями действующего законодательства РФ о налогах и сборах, уведомляет налоговые органы о совокупном доходе Участника в рамках Игры и невозможности удержать и уплатить в бюджет НДФЛ.

7.6. Оператор имеет право связаться с Участниками, которые получили возможность забрать Награду, по электронной почте, которая указывалась Участником при регистрации в программе лояльности, для сообщения ему перечня сведений, необходимых для получения Подарков, с адреса электронной почты x5fridge@umsteam.ru в сроки, указанные в Условиях.

7.7. Участник в течение 10 (десяти) рабочих дней с момента запроса Организатором должен предоставить по адресу x5fridge@umsteam.ru :

для получения подарков стоимостью более 4 000 рублей:

- ✓ Ксерокопию паспорта РФ, содержащую паспортные данные (без фотографии): Ф.И.О., дата рождения, а также номер и серия паспорта, дата выдачи, орган, выдавший паспорт, адрес регистрации на территории России.
- ✓ Номер ИНН или ксерокопия свидетельства ИНН (при наличии ксерокопии).

✓ Номер СНИЛС или ксерокопия свидетельства СНИЛС (при наличии ксерокопии).

✓ Иную информацию по запросу Оператора.

7.8. На электронную почту обладателей Наград стоимостью более 4 000 рублей Оператор также направляет акт приёмки-передачи Подарка (далее – Акт) с указанием денежной части Подарка, а также Поручения Налоговому агенту (Оператору) уплатить денежную часть Подарка согласно Налоговому кодексу Российской Федерации (далее – Поручение). Участник обязан в течение 3 рабочих дней с момента получения Награды расписаться в Акте и отправить копию полностью заполненного и подписанного экземпляра Акта Оператору по электронному адресу x5fridge@umsteam.ru.

7.9. Если Оператором в указанные выше сроки не были получены от Участника запрошенные сведения и документы, Участник считается отказавшимся от получения Награды, а Награда считается не востребовавшимся.

8. Права на Игру

8.1. Исключительное право на Игру принадлежит Правообладателю – организатору.

8.2. Правообладатель безвозмездно, на условиях простой (неисключительной) лицензии, предоставляет Участнику непередаваемое право использования Игры на территории Российской Федерации следующими способами: воспроизводить Игру в некоммерческих целях (безвозмездно).

8.3. Любые изображения, аудио- и видеоизображения, механика, тексты, интерфейс, дизайн, код и иные результаты интеллектуальной деятельности (далее – Контент) являются объектом интеллектуальной собственности соответствующего правообладателя и охраняется законодательством.

8.4. За исключением использования в объемах и способами, прямо предусмотренными настоящей Лицензией или законодательством РФ, Участник не имеет права изменять, декомпилировать, дизассемблировать, дешифровать и производить иные действия с объектным кодом Игры, имеющие целью получение информации о реализации алгоритмов, используемых в Игре, создавать производные произведения с использованием программы, а также осуществлять (разрешать осуществлять) иное использование Игры, без письменного согласия Правообладателя.

8.5. Участник не имеет права воспроизводить и распространять Игру в коммерческих целях (в том числе за плату), в том числе в составе сборников программных продуктов.

8.6. Участник не имеет права распространять Игру в виде, отличном от того, в котором он ее получил.

8.7. Участник не вправе изменять наименование Игры, изменять и/или удалять знак охраны авторского права (copyright notice) или иное указание от Правообладателя.

8.8. Правообладатель оставляет за собой право устанавливать любые правила, лимиты и ограничения (технические, юридические, организационные или иные) на использование Игры в целом, Правил Игры и Контента, и может менять их по собственному усмотрению, без предварительного уведомления Участников. Указанные правила, лимиты и ограничения могут быть различными для различных категорий Участников.

8.9. Участник обязуется не использовать какие-либо программы, боты, позволяющие нарушать (обходить) Правила Игры, и/или направленные на ускоренное прохождение Заданий и Мини-игры.

Ответственность по Лицензии

8.10. Игра предоставляется на условиях «как есть» (as is). Правообладатель не предоставляет никаких гарантий в отношении безошибочной и бесперебойной работы Игры или отдельных её компонентов и/или функций, соответствия Игры конкретным целям и ожиданиям Участника, не гарантирует достоверность, точность, полноту и своевременность данных, а также не предоставляет никаких иных гарантий, прямо не указанных в настоящей Лицензии.

8.11. Правообладатель не несет ответственности за какие-либо прямые или косвенные последствия какого-либо использования или невозможности использования Игры и/или ущерб, причиненный Участнику и/или третьим сторонам в результате какого-либо использования, неиспользования или невозможности использования Игры или отдельных её компонентов и/или функций, в том числе из-за возможных ошибок или сбоев в работе Игре, за исключением случаев, прямо предусмотренных законодательством.

8.12. Действие настоящей Лицензии распространяется на все последующие обновления/новые версии Игры. Принимая участие в Игре, Участник принимает условия настоящей Лицензии для соответствующих обновлений/новых версий Игры, если обновление/установка новой версии Игры не сопровождается иным лицензионным соглашением.

Дата публикации: 30.07.2026

Дата вступления в силу: 30.07.2026

П.п	Партнер	Промокод	Количество
1.1	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	На подключение сервиса «Пакет» на 1 месяц за 1 рубль для новых пользователей	2 000 000
1.2	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	На скидку 40% при подключении сервиса «Пакет» на 6 мес.	2 000 000
1.3	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	На скидку 40% при подключении сервиса «Пакет» на 12 мес.	2 000 000
1.4	ООО «Ситилинк»	На скидку 10% на заказ на сумму от 10 000 рублей в сервисе Ситилинк	700 000
1.5	ООО «Спортивные Лотереи»	Промокод лотереи «Трижды три»	200 000
1.6	ООО «ОРО»	Украшение в подарок от 585GOLD	220 000
1.7	ИП Барсуков А. А.	На пробный период за 1₽ в приложении Prosto	300 000
1.8	ООО "24 часа ТВ"	30 дней подписки на 24ТВ	30 000
1.9	ООО «НДФЛКА.РУ»	Бесплатная vip консультация по налогам от НДФЛка	10 000
1.10	ООО «Учи.ру»	Скидка 1000 руб. на годовой доступ к Учи.ру	30 000
1.11	«Учи.ру»	Скидка 500 руб. на доступ к школьным курсам Учи.ру на год	30 000
1.12	АО "Лаборатория Касперского"	Скидка 30% на умную метку для поиска питомца Kaspersky Tag с силиконовым чехлом	3000
1.13	АО "Лаборатория Касперского"	45 дней подписки на Kaspersky Premium для 3 устройств бесплатно	6000
1.14	АО «Каршеринг»	1000 ₽ на первую поездку в каршеринге BelkaCar!	3000
1.15	АО «Каршеринг»	200 ₽ на любую поездку в каршеринге BelkaCar!	3000
1.16	ООО «КЕХ ЕКОММЕРЦ»	Скидка 10% на бронирование жилья на Авито Путешествиях	100 000
1.17	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	Сервис «Пакет» на 1 месяц за 99₽	1 000 000
1.18	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	Сервис «Пакет» 1 месяц за 99₽ + 500 баллов в подарок	200 000
1.19	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	Сервис «Пакет» на 6 месяцев со скидкой 20%	500 000

1.20	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	Сервис «Пакет» на 12 месяцев со скидкой 20%	300 000
1.21	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	Сервис «Пакет» на 1 месяц за 99₽ для активных пользователей	1 000 000
1.22	ООО «Агроторг»	Скидка 10% на 2 заказа от 2000 ₽ в «Пятёрочка Доставка»	700 000
1.23	ООО «Агроторг»	Скидка 15% на 2 заказа от 2500 ₽ в «Пятёрочка Доставка»	700 000
1.24	АО «ТД «Перекресток»	Скидка 10% на 2 заказа от 2000 ₽ в «Перекрёсток Доставка»	700 000
1.25	АО «ТД «Перекресток»	Скидка 15% на 2 заказа от 3300 ₽ в «Перекрёсток Доставка»	700 000
1.26	ООО «Агроторг»	Скидка 10% на 1 заказ от 2500 ₽ в «Пятёрочка Доставка»	700 000
1.27	ООО «Старт.Ру»	30 дней подписки на START бесплатно	300 000

П.п	Партнер/ Организатор	Подарок	Количество
2.1	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	Подарочный сертификат номиналом 50 000 рублей в «Пятёрочку» (в т.ч денежная часть 24 770 рублей для уплаты налога)	1
2.2	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	Подарочный сертификат номиналом 10 000 рублей в «Пятёрочку» (в т.ч денежная часть 3 231 рублей для уплаты налога)	5
2.3	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	Подарочный сертификат номиналом 4000 рублей в «Пятёрочку»	5
2.4	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	Подарочный сертификат номиналом 2000 рублей в «Пятёрочку»	100
2.5	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	Подарочный сертификат номиналом 1000 рублей в «Пятёрочку»	100
2.6	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	Стильный шопер от «Х5 Клуба» для удобной переноски продуктов	1500
2.7	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	Блендер RED SOLUTION	65
2.8	ООО "РЭД"	Гриль-духовка RED SOLUTION	250
2.9	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	Гриль-духовка RED SOLUTION	70
2.10	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	Минипечка RED SOLUTION	66
2.11	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	Пылесос вертикальный RED SOLUTION (в т.ч денежная часть, которая будет рассчитана по формуле $(\text{Стоимость приза} - 4000)/0,65 \cdot 0,35$ для уплаты налога)	26
2.12	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	Пылесос-робот RED SOLUTION (в т.ч денежная часть, которая будет рассчитана по формуле $(\text{Стоимость приза} - 4000)/0,65 \cdot 0,35$ для уплаты налога)	20
2.13	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	Соковыжималка RED SOLUTION	65
2.14	ООО "РЭД"	Точилка для ножей RED SOLUTION	1000

2.15	ООО "РЭД"	Электрическая мельница RED SOLUTION	1000
2.16	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	Фигурка «Галя, которая отменяет всё»	5
2.17	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	1000000 Баллов «Х5 Клуба»	1
2.18	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	500000 Баллов «Х5 Клуба»	1
2.19	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	10000 Баллов «Х5 Клуба»	101
2.20	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	5000 Баллов «Х5 Клуба»	1 000
2.21	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	3000 Баллов «Х5 Клуба»	5 000
2.22	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	1000 Баллов «Х5 Клуба»	110 000
2.23	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	500 Баллов «Х5 Клуба»	270 000
2.24	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	200 Баллов «Х5 Клуба»	200 000
2.25	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	100 Баллов «Х5 Клуба»	100 000
2.26	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	700 Баллов «Х5 Клуба»	220 000
2.27	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	1500 Баллов «Х5 Клуба»	22 000
2.28	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	300 Баллов «Х5 Клуба»	120 000
2.29	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	400 Баллов «Х5 Клуба»	190 000
2.30	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	600 Баллов «Х5 Клуба»	70 000

2.31	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	800 Баллов «Х5 Клуба»	60 000
2.32	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	900 Баллов «Х5 Клуба»	40 000
2.33	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	4000 Баллов «Х5 Клуба»	1 000
2.34	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	2000 Баллов «Х5 Клуба»	12 000
2.35	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	50 Баллов «Х5 Клуба»	100 000
2.36	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	75 Баллов «Х5 Клуба»	100 000
2.37	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	150 Баллов «Х5 Клуба»	100 000
2.38	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	250 Баллов «Х5 Клуба»	200 000
2.39	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	350 Баллов «Х5 Клуба»	100 000
2.40	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	550 Баллов «Х5 Клуба»	50 000
2.41	ПАО «Корпоративный центр ИКС 5»	750 Баллов «Х5 Клуба»	20 000
2.42	ПАО Корпоративный центр	Внешний аккумулятор (Power Bank) Xiaomi Super Slim Magnetic, 5000мАч	20
2.43	ПАО Корпоративный центр	Колонка портативная JBL GO 4	20
2.44	ПАО Корпоративный центр	Термокружка Tefal Travel Mug Classic 0,36 л	20
2.45	ПАО Корпоративный центр	Отпариватель ручной Tefal DT2026E1	20
2.46	ПАО Корпоративный центр	Капсульная кофеварка KitFort KT-7122-1	20

2.47	ПАО Корпоративный центр	Смарт-часы Huawei Watch GT 6	20
2.48	ПАО Корпоративный центр	Аэрогриль KitFort KT-2217	20
2.49	ПАО Корпоративный центр	Наушники Apple AirPods 4 ANC	20
2.50	ПАО Корпоративный центр	Блендер CENTEK CT-1317	20
2.51	ПАО Корпоративный центр	Робот-пылесос DREAME D9 Max Gen2	15
2.52	ПАО Корпоративный центр	Игровая приставка Sony Playstation 5 Pro	3
2.53	ПАО Корпоративный центр	Стайлер Dyson Airwrap Coanda 2x HS09	3
2.54	ПАО Корпоративный центр	Смартфон Apple iPhone 17 SIM 256GB	3
2.55	ПАО Корпоративный центр	Ноутбук Apple MacBook Air 13" (M4, 10C CPU/8C GPU, 2025), 16 ГБ, 256 ГБ SSD	3
2.56	ПАО Корпоративный центр	Подарочный сертификат номиналом 4000 рублей в «Пятёрочку»	35
2.57	ПАО Корпоративный центр	Подарочный сертификат номиналом 4000 рублей в «Перекрёсток»	35
2.58	ПАО Корпоративный центр	Подарочный сертификат номиналом 4000 рублей в «Читай Город»	35
2.59	ПАО Корпоративный центр	Подписка «Яндекс Плюс» на 12 месяцев	35
2.60	ПАО Корпоративный центр	Подарочный сертификат номиналом 4000 рублей на Wildberries	35
2.61	ПАО Корпоративный центр	Подарочный сертификат номиналом 4000 рублей в «Леонардо»	35
2.62	ПАО Корпоративный центр	Подарочный сертификат номиналом 4000 рублей в «Зоозавр»	15

